



UNIVERSIDAD  
**COMPLUTENSE**  
MADRID

**Ismael Sagredo Olivenza**

Profesor Ayudante Doctor

Dpto. de Ingeniería del software e Inteligencia Artificial  
Facultad de Informática

---

Ismael Sagredo Olivenza es Profesor Ayudante doctor en el Depto. de Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial de la Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid (UCM). Obtuvo su doctorado en Ingeniería Informática en 2017 en la UCM con una tesis dirigida por Pedro Antonio González Calero y Marco Antonio Gómez Martín titulada: Aplicación de técnicas de aprendizaje automático supervisables por el diseñador al desarrollo de agentes inteligentes en videojuegos. En ella investiga formas de utilizar aprendizaje automático para ayudar a los diseñadores de videojuegos a coordinarse con los programadores para ser más autónomos.

Después de ser el coordinador académico del Máster de Desarrollo de Videojuegos de la Universidad Internacional de La Rioja, obtuvo su plaza de Profesor Ayudante Doctor en 2022 en la UCM. Desde entonces su investigación se ha basado en diferentes aplicaciones de aprendizaje automático tanto en el entorno del desarrollo de videojuegos como en otras áreas culturales. También ha realizado investigaciones sobre juegos serios y sus aplicaciones como herramienta educativa, y en el desarrollo de entornos de simulación.

Ha participado en diferentes proyectos de investigación nacionales e internacionales, entre ellos, Personalización Social en Sistemas de Recomendación, Inteligencia Artificial aplicada al Desarrollo de Herramientas de Diseño de Videojuegos, Modelado social de inteligencia ambiental aplicado a grandes instalaciones y LEVEL UP.

Cuenta con 7 publicaciones con índice de impacto en revistas científicas y ha participado en más de 10 congresos tanto nacionales como internacionales.

En el ámbito docente, acumula más de 13 años de experiencia impartiendo asignaturas de informática, inteligencia artificial y desarrollo de videojuegos en diversas universidades.